Цель практической работы

Научиться работать с навигацией в мобильном приложении, UITabBarController и NavigationController.

Что нужно сделать

Сделайте два приложения с Tab Bar. Каждое задание выполните в отдельном проекте.

Задание 1

Сделайте приложение с Tab Bar в Interface Builder по аналогии со схемой:

Выполните следующие условия:

* Tab Bar должен содержать три элемента.
* Первая вкладка содержит один экран, то есть состоит только из одного ViewController.
* Вторая вкладка содержит два экрана, то есть состоит из NavigationController и двух ViewController.
* Третья вкладка содержит три экрана, то есть состоит из NavigationController и трёх ViewController.

На каждом экране должны быть Title для экрана c номером экрана и кнопка по центру. По нажатии на кнопку должен открываться следующий экран. Если это последний экран, то по нажатии на кнопку открывается предупреждение, что это последний экран. Для предупреждения используйте UIAlertController. Его нужно будет вызывать программно, создав новый кастомный класс для таких экранов.

Задание 2

Сделайте приложение с Tab Bar программно.

Выполните следующие условия:

* Tab Bar должен содержать три вкладки.
* Первая вкладка содержит один экран.
* Вторая вкладка содержит два экрана.
* Третья вкладка содержит три экрана.

На каждом экране должны быть Title для экрана c номером экрана и кнопка по центру. По нажатии на кнопку должен открываться следующий экран. Если это последний экран, то по нажатии на кнопку открывается предупреждение, что это последний экран. Для предупреждения используйте AlertController.

Для реализации проекта полностью программно требуется:

* создать новый проект;
* удалить файл Main.storyBoard;
* удалить ссылки на Main.storyboard из файла настроек Info.plist;
* модифицировать SceneDelegate, инициализировать и задать вкладки для UITabBarViewController — по аналогии, как мы делали с NavigationController.

Для каждого экрана нужно реализовать свой ViewController. Задание не будет засчитано, если будет дублироваться код создания элементов UI и добавления constraints. Для решения этой проблемы используйте Extension.

Советы и рекомендации

Для выполнения практической работы ознакомьтесь с официальной документацией [Apple](https://developer.apple.com/documentation/uikit/view_controllers).

Что оценивается

* Задания выполнены в соответствии с описанными условиями.
* Учтены рекомендации и подсказки.
* Проект запускается корректно и возвращает описанный результат.
* Модификаторы доступа private должны быть там, где нужно скрыть внутреннюю реализацию.

Как отправить работу на проверку

Пришлите два проекта с выполненными заданиями через форму ниже.